**Preguntes Exàmen 1:**

1. L'objectiu del programari d'aplicacions és:
2. Proporcionar eines a l'usuari per al desenvolupament de programes informàtics.
3. Alliberar a l'usuari dels detalls del maquinari que s'usa i de la seva gestió.
4. **Permetre a l'usuari realitzar una o diverses tasques específiques.**
5. Proporciona una interfície d'alt nivell, còmoda per a l'usuari.
6. En Github, si vull unir una branca del repositori amb la principal, utilitzaré el comando:
   1. Push.
   2. **Merge.**
   3. Fork.
   4. Branch.
7. El model Iteratiu Incremental i el model en espiral són variants del model:
   1. En cascada.
   2. **Evolutiu.**
   3. En cascada amb realimentació.
   4. Incremental.
8. L'eina que ofereix ajuda en les etapes d'anàlisis i disseny en el desenvolupament de programari és:
   1. L-CASE.
   2. **M-CASE.**
   3. U-CASE.
   4. R-CASE.
9. Quin de les següents no és un avantatge dels llenguatges POO (Programació orientat a objecte):
   1. Tot el codi es troba en un sol lloc.
   2. **Els objectes precisen d'una documentació reduïda.**
   3. Els codis són més fàcils d'entendre.
   4. Els objectes poden tenir diversos atributs.
10. Quin tipus de canvi, correspon a modificacions, actualitzacions, per adaptar-se a les noves tendències del mercat, a nous components maquinari, etc.:
    1. Evolutius.
    2. Perfectius.
    3. Correctius.
    4. **Adaptatius.**
11. L'etapa més llarga del cicle de vida del programari és:
    1. Explotació.
    2. Documentació.
    3. **Manteniment.**
    4. Proves.